

# Liste d'effets personnels: camp d'hiver

Afin d'assurer votre participation à toutes les activités, assurez-vous d'apporter tous les articles sur la liste.  
**Il est important de bien identifier vos articles afin de les retrouver en cas de perte.**

## OBLIGATOIRE

- Foulard (porter à l'arrivée)
- Manteau d'hiver
- Pantalons de neige
- Bottes d'hiver (**éviter bottes de style Bogs**)
  - Feutres d'extra (si applicable)
- 2 à 3 paires de gants ou mitaines (**imperméables**)
- Chapeau chaud qui couvre les oreilles
- Foulard ou cache-cou
- 2 sacs de plastique (pour mettre dans les bottes si elles deviennent mouillées)
- Espadrilles/chaussures/pantoufles (pour porter à l'intérieur du chalet)

## LINGE DE RECHANGE

- 4 sous-vêtements de rechange
- 1-2 pairs de combine
- 4 paires de bas
- 4 paires de bas chaud (ex : laine)
- 2 pantalons ou jogging (**pas de jeans**)
- 2 T-shirts
- 2 chandails manches longues
- 2 chandail chaud

## COUCHER

- Sac de couchage et oreiller
- Pyjama chaud
- Toutou de grandeur raisonnable (optionnel)
- Couverture supplémentaire (optionnel)
- Drap contour pour le matela (optionnel)

## TOILETERIE(pas de douche durant le séjour)

- Brosse à dents et dentifrice
- Peigne ou brosse à cheveux
- Débarbouillette pour le visage
- Lipsil
- Médicament - si applicable (**remis aux animateurs dans un ziplock identifier**)

## AUTRE

- Gamelle complète, dans un sac identifier : assiette, bol, tasse, verre, ustensiles et linge à vaisselle (**rien en verre ou céramique**)
- Bouteille d'eau (avec votre nom)
- Lunettes de soleil / lunettes de ski (anti UV)
- Lampe de poche
- Couverture de camp (optionnel)
- Livre de lecture, jeu de cartes ou autres petites activités tranquilles (optionnel)

## INTERDIT \*Ces objets seront garder par la maîtrise si présente au camp\*

- Pas de montre
- Aucune nourriture, bonbon, friandise, gomme, croustille, etc
- Aucun jeu électronique (PSP, IPOD, MP3, DS, Gameboy, etc...)
- Aucun couteau ou canif

**Il est à noter que la maîtrise (et le groupe scout) n'est pas responsable pour des objets perdus.  
Tu es responsable pour tes possessions en tout temps.**